

D5 RENDER

Renderizado en tiempo real

CONTENIDO ESPECÍFICO

Instalación y Sincronización (LiveSync)

- Instalación del Launcher y D5 Render.
- Instalación del plugin D5 LiveSync para SketchUp.
- Sincronización inicial y gestión de la geometría.

01

Interfaz de D5 y Navegación

- La interfaz del programa (no del plugin).
- Vistas de cámara y ajustes de perspectiva.
- Herramientas de manipulación de objetos dentro de D5

02

Materiales PBR y Avanzados

- Editor de Materiales de D5 y sus plantillas.
- Uso de los mapas de PBR (Base Color, Roughness, Normal, Displacement).
- Creación de materiales complejos como vidrio de color, telas y follaje.

03

Iluminación y Efectos de Atmosfera

- Sistema de Iluminación Global (GI) de D5.
- Configuración de luces artificiales (tipos, IES, emisiones).
- Herramientas de clima (lluvia, nieve, niebla) y efectos atmosféricos.

04

Ambientación y Paisajismo (Librería y Activos)

- Uso avanzado de la Biblioteca de Activos.
- Herramientas de dispersión de vegetación (pinceles y rutas).
- Integración de personas animadas y vehículos.

05

Renderizado final y Post - Producción

- Configuración de renderizado para imágenes de alta resolución.
- Creación de animaciones de cámara y exportación de video 4K.
- Uso de canales de renderizado (ID, Profundidad) para post-producción en Photoshop.

06