

Modelado 3D

CONTENIDO ESPECÍFICO

Introducción a SketchUP fundamentos

- Configuración Inicial - Interfaz de SketchUp
- Herramientas de navegación
- Herramientas de Dibujo 2D Esenciales
- Uso de inferencias y entrada de valores precisos

01

Modelado 3D Fundamental

- Creación de Volumen
- Herramientas Avanzadas de Edición

02

Materiales, Texturas y Estilos

- Materiales y Texturas.
- Estilos y Visualización.
- Sombras y Geoubicación.

03

El mundo Exterior y Componentes Dinámicos

- Exploración y descarga de Modelos y Componentes de alta calidad.
- Carga de modelos propios al Warehouse.
- ¿Qué son y cómo funcionan? (Conceptos básicos)
- Uso de Componentes Dinámicos preexistentes.
- Importación de archivos CAD (DWG/DXF) para modelar sobre planos.
- Exportación de modelos (imágenes 2D, formatos 3D).

04

Presentación y Documentación

- Creación y gestión de Escenas.
- Generación de un Recorrido Virtual.
- Uso de la herramienta Plano de Sección.
- Creación de cortes y alzados para documentación.
- Envío del modelo de SketchUp a LayOut.
- Creación de láminas de presentación (escalas, cotas y rótulos).

05

Extensiones (Plugins) y Renderizado

- Búsqueda, instalación y gestión de Extensiones útiles.
- Demostración de extensiones populares (ej. herramientas de curvas, optimización).
- Conceptos básicos de Renderizado (iluminación, reflexión).
- Introducción a un Motor de Render en Enscape.

06

