

AUTODESK® FUSION 360™

NIVEL 1 Fusion 360- Todo Usuario

CONTENIDO ESPECÍFICO

Primeros pasos en Fusion 360

- Interfaz del usuario y espacio de trabajo
- Diseño colaborativo
- Autodesk Account
- Cloud service

01

Sketch

- Filosofía y consideraciones del Sketching
- Comandos Line, rectangle, circle, arc, polygon, ellipse, Slot, spline, conic curve, point, text
- Fillet, Trim, Extend, Break, Offset, Mirror, circular pattern,
- Rectangle pattern, Project7include.
- Work construct
- Sketch dimension

02

Create

- Primitive (Box, cylinder, sphere, torus, coil, pipe)
- Feature (extrude, resolve, sweep, loft, rib, web)
- Pattern
- Mirror
- Ticken

03

Sculpt

- Create Form

04

Workspace

- Model
- Patch
- Render
- Overview animation
- Overview simulation
- Overview CAM

05

Manage and collaborate

- Data panel
- People

06

Ensamblaje

- Ensamblajes
- Subensamblajes

07

Importar- Exportar

- Inventor
- 3D Print

08