

I AUTODESK® INVENTOR®

NIVEL 4 Tuberías y Cableados

CONTENIDO ESPECÍFICO

Configuración de Tube & Pipe.

- Ensamblaje de tuberías.
- Definir estilos.
- Enrutamiento Tuberías y Mangueras.

01

Creación y Publicación de iPart de Tubos y tuberías

- Crear iParts.
- Definir puntos y ejes de conexión.
- Configurar una nueva biblioteca

03

Inserción de Componentes Eléctricos.

- Inserción de pasadores y definición de propiedades.
- Adición de marcadores de posición de RefDes.
- Adición de propiedades personalizadas a piezas

05

Biblioteca de Cable & Harness

- Buscar la Biblioteca de Cable y arnés.
- Trabajar con definiciones de biblioteca.
- Importar y exportar datos de biblioteca

07

Creación de Segmentos

- Creación de segmentos.
- Redefinición o desplazamiento de puntos de trabajo de segmento.
- Inserción de puntos de trabajo de segmento.

09

Creación de Estilos de Tuberías

- Crear y editar un estilo.
- Exportar e importar estilos.

02

Documentación de Tuberías.

- Creación de vistas de un ensamblaje de tubos y tuberías.
- Adición de cotas generales de dibujo.
- Adición de propiedades específicas de tubos y tuberías a la tabla Lista de materiales.
- Adición de CTDAD base y N° de almacenamiento a una lista de piezas.
- Creación de símbolos de boceto con datos de estilo de tubería y anotación de dibujos

04

Ensamblaje de Conectores

- Crear un ensamblaje de arnés.
- Revisar el comando Cable y arnés.
- Asignar designadores de referencia (RefDes) a incidencias de conector.

06

Creación de Conductores y Cables

- Manejo de conductores y cables
- Asignación de piezas virtuales.
- Importación de datos de conectores.
- Adición de puntos de conductor.

08

I AUTODESK® INVENTOR®

NIVEL 4 Tuberías y Cableados

CONTENIDO ESPECÍFICO

Enrutamiento de Cables.

- Definición de enrutamientos manuales.
- Conductores enrutados.
- Definición de enrutamientos automáticos.
- Visualización de rutas de cable y conductor.
- Anulación del enrutamiento.

10

Creación de Empalmes

- Crear empalmes.
- Empalmar conductores o añadir conductores al empalme.
- Redefinir el empalme.
- Acceder a las propiedades de empalmes y pasadores de empalme.

11

Proyecto Final

- Este proyecto debe ser realizado por los estudiantes como prueba final de todo lo aprendido en el curso. Contarán con la asesoría online del instructor para culminarlo. El alumno dispondrá de máximo dos horas y en modalidad online para aclarar las dudas.

13

Documentación de Cable & Harness.

- Definición de cables planos no procesados.
- Inserción de conectores desde el Centro de contenido.
- Creación de cables planos.
- Ajuste de la orientación y la forma del cable plano.
- Generar informes.
- Crear Nailboard.
- Manipular el arnés.
- Cambiar las visualizaciones de Nailboard.
- Anotar dibujos de la Nailboard.
- Imprimir las Nailboard y los dibujos.

12