

F AUTODESK® FUSION 360™

I AUTODESK® INVENTOR®

NIVEL 1 Modelado Básico de Componentes

CONTENIDO ESPECÍFICO

Interfaz del Usuario de Inventor

- Introducción al Inventor.
- Line, Constrution Line, Circle, Arc, Point, Acotación, Mirror, Modify tools, Spline, Polygon, Rectangle, Text, Ellipse, Offset, Constrain (Sketch).

01

Interfaz del Usuario de Fusion 360

- Adm Introducción a Fusion 360.
- Trabajo Colaborativo.
- Filosofía Autodesk 360
- Sistema de Coordenadas/planos.

03

Proyectos, Data Center

- Administración de proyectos
- Procesos de Referencia (Work Features)
- Sketch Doctor

05

Interoperabilidad de AutoCAD, Inventor y Fusion 36

- Administración de Despieces.
- Importación de Archivos

07

Impresión y Ploteo

- Creación de planos de Producción
- Configuración de hoja, cajetín, borde
- Renderizado en Fusion 360

09

Flujo de trabajo de Moldes de Inyección

- Sistema de Coordenadas/planos.
- Visualización.
- Patrones de repetición.
- Primitive Parts, Extrude, Revolve, Fillet, Chamfer.

02

Sculpt

- Visualización.
- Ambientes Fusion 360.
- Herramienta de Esculpir

04

Ensamblaje

- Constrain (Ensamblaje)
- Administración de Despieces

06

Herramientas de Modelado Especial

- Rib, Sweep, Shell, Emboss, Loft, Coil, Draft, Delete Face, Proyectar Geometría, Hole, Thread, Part Properties, Slice Graphics
- Hole, Thread
- Part Properties

08