

NIVEL 1 Inicio en modelado BIM

CONTENIDO ESPECÍFICO

Comprender el flujo de trabajo BIM con el uso de la herramienta Autodesk Revit

- Revit como herramienta BIM
- Descripción general de la interfaz
- Terminología estándar y tipos de archivos
- Herramientas de visualización
- Paleta de propiedades
- Uso de navegador de proyectos

01

Comprender la interfaz de trabajo de Revit

- Inicio de un proyecto
- Creación de niveles y rejillas
- Adición de elementos estructurales
- Columnas
- Vigas
- Losas

02

Trabajar con las herramientas de dibujo y edición básica

- Trabajo con vistas
- Paredes, piso, puertas, ventanas, y cielos rasos
- Elementos de circulación vertical: escaleras y barandas

03

Creación y edición de elementos de modelos de familias

- Elementos de circulación vertical: rampas y barandas
- Inserción de componentes (familias)
- Trabajo con familias y tipo

04

Agregar componentes de anotación al modelo

- Áreas y habitaciones
- Cotas, textos, y etiquetas
- Detalles y símbolos
- Leyendas

05

Introducción a tablas y creación de planos

- Introducción a las tablas(schedules)
- Creación de planos y presentaciones (sheets)

06

Creación y edición de elementos de modelos y familias (continuación)

- Creación y uso de aperturas de losas y paredes
- Curtain Wall
- Techos

07

Creación y edición de superficies topográficas

- Superficie topográfica
- Plataforma de construcción (buildingpad)
- Subregión
- Componentes de emplazamiento

08

Secciones y visualizaciones del modelo

- Secciones y vistas
- Vistas 3D
- Vistas de detalles
- Estilos de vistas
- Section Box
- Visibilidad de gráficos

09

Métodos de impresión y salidas del modelo

- Impresión y ploteo
- Introducción al renderizado
- Exportar modelo AutoCAD

10