

# I AUTODESK® INVENTOR®

## NIVEL 3 Moldes de Inyección de Polímero

### CONTENIDO ESPECÍFICO

#### Piezas plásticas

- Surface
- Snap fit, lip, boss, grill, rille, fillet, rest
- Multicuerpos

01

#### Diseño de Moldes con varias piezas

- Inserción de piezas moldeables
- Ajuste de la orientación y la posición de componentes
- Definición de material y contracción
- Cómo generar el núcleo y la cavidad
- Aplicación de patrones a componentes de ensamblaje de molde
- Definición de ubicaciones de compuerta
- Definición del sistema de canal de alimentación
- Añadir compuertas
- Creación del portamolde

03

#### Estructura Organizativa del Ensamblaje de Molde

- Descripción de los archivos de proyecto y bibliotecas de moldes
- Activación del proyecto y apertura del ensamblaje
- Resolver el fallo de recuperación
- Generación de archivos al crear ensamblajes de molde
- Descripción los nodos del navegador de Mold Design
- Descripción de los ensamblajes de esbozo y zona de pieza
- Examinar los archivos que se generan para la creación de núcleo y cavidad y portamolde
- Examen de carpetas de componentes y archivos del sistema de canal de alimentación
- Examen de los archivos generados en el ensamblaje de molde

05

#### Flujo de trabajo de Moldes de Inyección

- Definición de los parámetros de molde
- Definición de la pieza de trabajo
- Definición de la superficie de partición
- Cómo generar el núcleo y la cavidad
- Cómo especificar la ubicación de la compuerta
- Bocetos del sistema de canal de alimentación
- Creación de un canal de alimentación
- Creación de una compuerta
- Creación del portamolde
- Inserción de pasadores de expulsión
- Creación de un casquillo de inyección de bebedero y un anillo de centrado
- Creación de canales de refrigeración
- Cómo añadir componentes de refrigeración
- Documentación del ensamblaje de molde

02

#### Ensamblaje Estructural de Molde

- Creación de una inserción para un ensamblaje de corredera
- Creación de otra inserción para un ensamblaje de corredera
- Creación de lados internos para inserciones de corredera
- Colocación de una inserción
- Adición de restricciones al insertar
- Eliminación del volumen de inserción desde el núcleo
- Colocación del portamolde
- Colocación del ensamblaje de corredera
- Colocación del ensamblaje de patín
- Colocación del segundo ensamblaje de patín
- Operación booleana para el ensamblaje de patín
- Colocación de conjuntos de bloqueo
- Generación de la caja de pieza de trabajo

04



# AUTODESK® INVENTOR®

## NIVEL 3 Moldes de Inyección de Polímero

### CONTENIDO ESPECÍFICO

#### Resolución de Problemas de Piezas de Plástico

- Adición de un cuerpo a partir de una pieza con varios cuerpos
- Definición de los parámetros de molde
- Definición de la pieza de trabajo
- Creación de superficies de parche y de partición
- Análisis de ángulo de desmoldeo en el modelo de pieza de plástico
- Adición de una superficie de contorno al modelo de pieza de plástico
- Desplazamiento de cuerpos en el modelo de pieza de plástico
- Supresión y reparación de una cara en el modelo de pieza de plástico
- Cambio del labio del modelo de pieza de plástico
- Cambio de las operaciones de soporte para fiador
- Modificación del botón Control para cortar el modelo
- Creación de superficies de parche y de partición, y del núcleo y la cavidad

06

#### Cinématica de aprendizaje de moldes

- Colocar un portamolde de dos placas
- Cinématica de portamolde de dos placas
- Colocar un portamolde de tres placas
- Cinématica de portamolde de tres placas
- Editar el valor de restricción cinématica

07

#### Proyecto Final

Este proyecto debe ser realizado por los estudiantes como prueba final de todo lo aprendido en el curso. Contarán con la asesoría online del instructor para culminarlo. Cada alumno dispondrá de máximo dos horas personalizadas y online para las dudas más NO para repetir el curso ni parte de él.

08